



# PRAVIDLÁ NOHEJBALU

*Medzinárodnej nohejbalovej asociácie (UNIF)  
platné od 1.1.2018*

## Obsah

- I. **Nohejbalové kategórie a disciplíny**
  0. Kategórie a disciplíny
  
- II. **Časť pravidiel spoločná pre všetky kategórie a disciplíny**
  1. Ihrisko a hrací priestor
  2. Sieť
  3. Lopta
  4. Začiatok hry
  5. Podanie
  6. Lopta v hre
  7. Skórovanie a bodovanie, víťazstvo v sete a zápase
  8. Oddychový čas a striedanie hráčov
  9. Chyby zapríčiňujúce stratu bodu
  10. Nešportové správanie a postihy
  11. Výstroj hráča a námietky (protesty)
  12. Rôzne
  
- III. **Špeciálne charakteristiky: Jednotlivci**
  - Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor
  - Špec. 5. Podanie
  - Špec. 6. Lopta v hre
  - Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráčov
  
- IV. **Špeciálne charakteristiky: Dvojice**
  - Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor
  - Špec. 5. Podanie
  - Špec. 6. Lopta v hre
  - Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráčov
  
- V. **Špeciálne charakteristiky: Trojice**
  - Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor
  - Špec. 5. Podanie
  - Špec. 6. Lopta v hre
  - Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráčov
  
- VI. **Príloha k pravidlám nohejbalu**
  13. Rozhodcovia

# I. Nohejbalové kategórie a disciplíny

## 0. Kategórie a disciplíny

### 0.1 Kategórie:

- a) podľa pohlavia: muži a ženy
- b) podľa veku: dospelí, juniori, starší žiaci, mladší žiaci
  - juniori (Juniors) vek 16 až 21 rokov
  - starší žiaci (Youngsters) vek 13 až 15 rokov
  - mladší žiaci (Children) vek 12 rokov a mladší

### 0.2 Disciplíny

- a) Jednotlivci (Single)
- b) Dvojice (Double)
- c) Trojice (Triple)

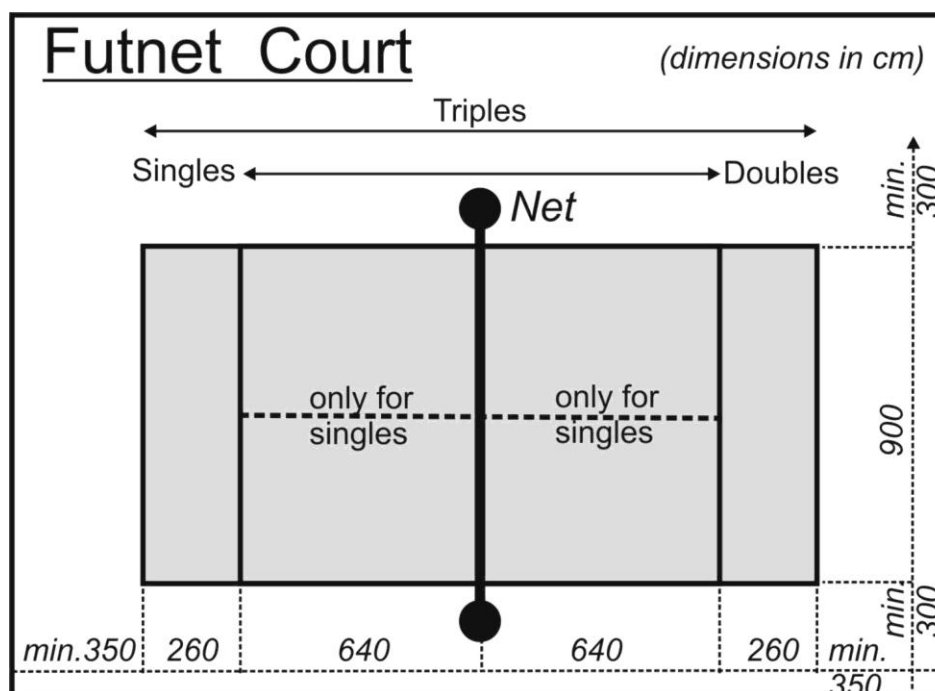
## II. Časť pravidiel spoločná pre všetky kategórie a disciplíny

### 1. Ihrisko a hrací priestor

#### 1.1 Rozmery ihriska podľa UNIF (umiestneného v strede hracej plochy)

- a) pre zápas jednotlivcov a dvojíc (single a double): 9,0m x 12,8m
- b) pre zápas trojíc (triple): 9,0m x 18,0m

Každá členská nohejbalová asociácia môže rozhodnúť (podľa návrhu svojej technickej komisie) o rozmeroch ihriska vo všetkých svojich národných súťažiach.



#### 1.2 Ihrisko je rozdelené sieťou na dve polovice.

**1.3** Základná a postranné čiary sú súčasťou ihriska. Čiary sú široké  $5\text{cm} \pm 1\text{cm}$ . Prípustná tolerancia rozmerov je  $\pm 5\text{cm}$ .

**1.4** Hracia plocha, ktorá je k dispozícii počas hry, má minimálne rozmery  $15\text{ m} \times 25\text{ m}$  (v singloch a dvojiciach to môže byť  $15\text{ m} \times 19,8\text{ m}$ ). Dovolená odchýlka hracej plochy od vodorovnej hladiny je 1:100. Dovolená maximálna nerovnosť bez ostrého prechodu je  $2\text{cm}$ . Minimálna výška voľného priestoru nad hracím priestorom je 8 metrov.

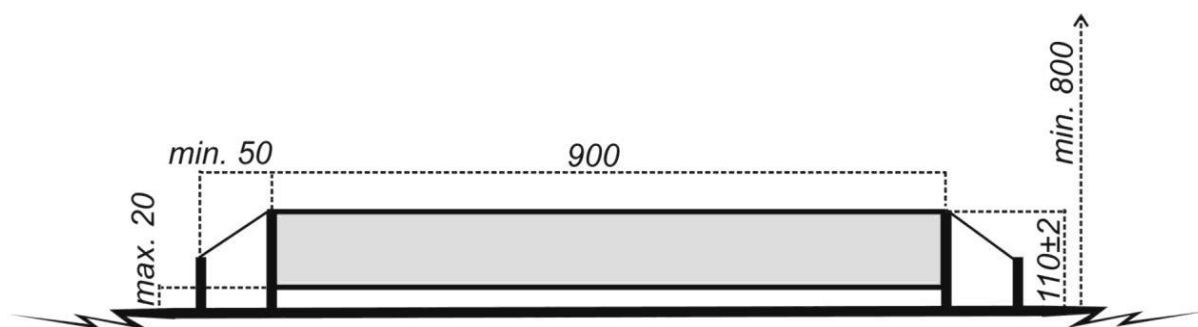
**1.5** Povrch ihriska a hracej plochy by mal byť homogénny, nesmie byť šmykľavý, prašný a prebárajúci sa. Dovolené materiály pre ihrisko a hrací priestor sú: antuka, tráva, drevo, obvyklé umelé materiály. Nedovoleným povrchom je: betón, kameň, dlažba, asfalt, piesok atď.

## 2. Sieť

**2.1** Definícia: len tá časť, ktorá je zavesená ponad ihrisko medzi postrannými čiarami. Dĺžka siete môže byť definovaná dvoma rovnými kruhovými tyčami z kovu alebo plastu, podpierajúcimi sieť na postranných čiarami (podporné kolíky). Tyče sú súčasťou siete.

**2.2** Sieť je napnutá na oboch koncoch tak, že jej horná časť siaha  $110\text{ cm}$  nad povrchom ihriska v každom bode naprieč ihriskom. Maximálna dovolená výšková odchýlka siete je  $\pm 2-1\text{cm}$ . Vzdialenosť medzi najspodnejším okrajom siete a povrchom ihriska nesmie byť viac než  $20\text{ cm}$ .

**2.3** Výška siete pre mladších žiakov (Children) do 12 rokov je  $100\text{ cm}$ .



## 3. Lopta

**3.1** Oficiálne parametre lopty UNIF:

Konštrukcia: lepená, max. 32 panelov (dielikov), odporúčaná farba: čierno-biela, materiál: syntetická alebo prírodná koža, hmotnosť:  $396-453\text{ g}$ , obvod:  $680-710\text{ mm}$ , výška odrazu:  $660-720\text{ mm}$ , hustenie:  $55-60\text{ kPa}$ . Výška odrazu je meraná na Kistlerovej doske pri spustení lopty z výšky 1 meter s ventilom smerom nahor.

**3.2** Pre kategóriu mladších žiakov (do 12 rokov) sa musí použiť ľahšia lopta s hmotnosťou  $338-395\text{ g}$ .

## 4. Začiatok hry

**4.1** Tím (hráč), ktorý vyhrá losovanie, má voľbu jednej zo strán alebo rozhodne, ktoré družstvo začne podávať. V druhom sete si družstvá (hráči) vymenia strany a prvé podanie.

**4.2** Pred tretím setom má právo voľby to družstvo (hráč), ktoré má v súčte väčší počet víťazných bodov. Iba v prípade rovnakého počtu víťazných bodov rozhoduje losovanie.

~~**4.3** — Keď jedno z družstiev (hráčov) dosiahne v treťom sete šiesty bod, družstvá (hráči) si vymenia strany. Toto pravidlo sa neuplatňuje v skrátanom treťom sete (pozri pravidlo 7.3).~~

**4.4** Ak technická komisia UNIF neurčí inak, časové limity sú nasledovné:

- čas na podanie po zapískaní rozhodcu: 5 sekúnd
- čas na striedanie: 30 sekúnd
- prestávka medzi setmi: 1 minúta
- prestávka medzi zápasmi: ~~5 minút~~ max. 15 minút

## 5. Podanie

**5.1** Podanie je vykonané kopnutím lopty ľubovoľnou časťou tela okrem ramena alebo ruky, zo zóny za základnou čiarou mimo ihriska.

**5.2** Spôsoby podania: kopnutie lopty ľubovoľnou dovolenou časťou tela volejom, po odraze lopty, kopom z halfvoleja alebo priamo zo zeme. Pri podaní sa lopta ani noha nesmú dotknúť ihriska (vrátane čiar). Pri podaní musí byť lopta uvoľnená z ruky (rúk) podávajúceho alebo ležiaca na zemi.

**5.3** Podanie musí byť vykonané do 5 sekúnd od pokynu rozhodcu na začatie hry.

**5.4** Lopta musí preletieť ponad sieť a dopadnúť do súperovho poľa podania alebo sa dotknúť súpera.

**5.5** Podanie je platné aj vtedy, ak sa lopta dotkne siete a dopadne do súperovho poľa podania alebo sa dotkne súpera.

**5.6** Podanie vykonáva vždy družstvo, ktoré získalo bod.

**5.7** Súperovi je dovolené dotknúť sa lopty predtým, než dopadne do jeho poľa podania.

## 6. Lopta v hre

**6.1** Maximálny počet dopadov lopty pre súťaže UNIF sa líši v závislosti od danej kategórie a disciplíny (pozri špeciálne charakteristiky). Počas hry lopta nemusí dopadnúť na zem.

Každá členská nohejbalová asociácia má možnosť určiť (v súlade s návrhom svojej technickej komisie) maximálny počet dopadov pre každú kategóriu a disciplínu vo svojich súťažiach. Maximálny možný počet dopadov pre každú kategóriu a disciplínu v súťažiach národnej asociácie je tri (3). Medzi dvoma dopadmi lopty na zem (ak to pravidlá povoľujú) musí byť vždy minimálne jeden dotyk hráča.

**6.2** Maximálny počet dotykov hráča (singel) alebo tímu (dvojice, trojice) s loptou v súťažiach UNIF: v singli dva (2), v dvojiciach tri (3), v trojiciach tri (3). Hráč sa môže lopty dotknúť ktoroukoľvek časťou tela okrem predlaktia a ruky. S výnimkou singlu sa ten istý hráč nesmie dotknúť lopty dvakrát po sebe. Minimálny počet dotykov s loptou predtým, než sa ponad sieť dostane na druhú stranu, je jeden (1).

Každá členská nohejbalová asociácia má možnosť rozhodnúť (v súlade s návrhom svojej technickej komisie) o maximálnom počte dotykov hráča alebo tímu s loptou pre každú kategóriu a disciplínu vo svojich súťažiach.

**6.3** V hre sa lopta môže dotknúť zeme iba vo vymedzenom ihrisku.

**6.4** Podanie sa opakuje („nová lopta“), ak cudzí objekt príde do stretu s loptou, hráčom alebo ihriskom alebo nejako inak naruší hru.

**6.5** Žiadnemu z hráčov nie je dovolené dotýkať sa siete počas hry.

**6.6** Lopta je odohraná správne, iba ak prejde ponad sieť do súperovho ihriska.

**6.7** Ak sa dvaja protihráči dotknú lopty súčasne („mŕtva lopta“) a tá po odohratí skončí mimo ihriska, podanie sa opakuje.

**6.8** Ak sa dvaja protihráči dotknú lopty súčasne („mŕtva lopta“) a tá po odohratí padne do ihriska, pokračuje sa v hre. V tomto prípade môže hrať aj ten hráč, ktorý zahral „mŕtvu loptu“.

~~**6.9** Hráč môže zasiahnuť loptu nad súperovou časťou ihriska, iba ak stojí alebo sa odrazil a naspäť dopadol do svojej časti ihriska.~~

**6.10** Hráč môže zahrať loptu na súperovej polovici iba ponad sieť.

**6.11** Hráč sa môže neúmyselne dotknúť protihráčovej nohy (od kolena nižšie) svojou nohou (od kolena nižšie). Inou časťou tela sa tiež môže neúmyselne dotknúť inej časti tela protihráča.

## **7. Skórovanie a bodovanie, víťazstvo v sete a zápase**

**7.1** Tím (hráč) dosiahne bod, ak protihráč zapríčiní chybu, pričom každá takáto chyba znamená jeden bod.

**7.2** Každá disciplína (~~singel, dvojice, trojice~~) sa hrá na dva (2) víťazné sety. Set získava ten, kto prvý dosiahne jedenásť (11) bodov s minimálnym rozdielom dvoch (2) bodov (~~napríklad 11:9~~), inak set pokračuje až do dosiahnutia tohto rozdielu (~~12:10, 13:11, atď.~~). Ak nenastane takáto situácia, set končí, ak niektorý z tímov dosiahne pätnásť (15.) bod (~~v takom prípade je skóre 15:14~~).

**7.3** Alternatívnou metódou rozhodnutia zápasu je skrátенý tretí set (tajbrejk). Pri stave 1:1 na sety sa hrá skrátенý tretí set, v ktorom víťazí hráč alebo tím, ktorý prvý dosiahne sedem (7) bodov. Dvojbodový (2) rozdiel nie je potrebný. Použitie tejto metódy musí byť známe ešte pred začiatkom podujatia ~~a nie je povolené vo vylučovacej fáze (knock-out stage).~~

## **8. Oddychový čas a striedanie hráčov**

**8.1** Tréner a kapitán majú právo v jednom sete požiadať rozhodcu o jeden 30-sekundový oddychový čas.

**8.2** S výnimkou singla má každý tím právo na dve striedania v každom sete.

**8.3** Rozhodca má kedykoľvek v priebehu hry právo vyhlásiť „rozhodcovský oddychový čas“ za účelom odstrániť prekážky v hre.

**8.4** Počas prestávok a oddychových časov sa hráči musia zdržiavať na hracej ploche mimo ihriska alebo pri svojej lavičke.

**8.5.** V prípade, že sa v dvojiciach alebo trojiciach zraní hráč tak, že nemôže pokračovať v hre (to znamená, že je potrebné striedanie) a jeho tím už nemá k dispozícii možnosť striedania, tento set sa skrečuje v prospech druhého tímu.

**8.6.** V prípade, že v dvojiciach alebo trojiciach je hráč vylúčený alebo sa zraní tak, že nemôže pokračovať v hre (to znamená, že ho potrebné striedanie) a jeho tím už nemá k dispozícii ~~striedanie~~ **striedajúceho hráča**, tento set ako aj možný ďalší sa okamžite skrečujú v prospech druhého tímu.

## **9. Chyby ~~zapríčiňujúce stratu~~ vedúce k bodu pre súpera**

**9.1** Lopta dvakrát dopadla do ihriska bez toho, aby sa jej medzi dopadmi dotkol nejaký hráč.

**9.2** Lopta po odraze z ihriska prešla ponad sieť na súperovu polovicu bez toho, aby sa jej dotkol nejaký hráč.

**9.3** Hráč sa dotkol siete ktoroukoľvek časťou tela.

**9.4** Hráč urobil počas podávania niektorú z nasledujúcich chýb:  
a) dotkol sa buď ihriska (vrátane základnej čiary) alebo predĺženej bočnej čiary loptou alebo nohou v momente dotyku s loptou,  
b) podávaná lopta letiaca na opačnú stranu ihriska prišla do stretu so spoluhráčom,  
c) lopta dopadla na súperovom ihrisku mimo zóny podania.

**9.5** Hráč sa dotkol lopty rukou alebo ramenom.

- 9.6** Hráč zahral loptu do súperovho ihriska mimo sieť.
- 9.7** Hráč zahral loptu tak, že na súperovej strane dopadla mimo ihriska.
- 9.8** Hráč zasiahol loptu nad súperovou časťou ihriska mimo siete, ~~pričom nestál, neodrazil sa alebo nedopadol na svoju vlastnú polovicu ihriska.~~
- 9.9** Ak sa lopta dotkne nejakého cudzieho telesa, je to chyba hráča, ktorý ~~sa dotkol lopty ako posledný~~ zahral alebo mal zahrať loptu tesne predtým, než sa dotkla cudzieho telesa.
- 9.10** Hráč ~~držal alebo tlačil~~ sa dotkol protihráča ~~rukou (rukami)~~ nedovoleným spôsobom.
- 9.11** Hráč zahral loptu dvakrát po sebe (platí pre dvojice a trojice).
- ~~**9.12** Hráč zahral loptu nad súperovou polovicou mimo siete.~~
- 9.13** Protihráč sa dotkol lopty skôr, než hráč na tej strane ihriska, z ktorej sa lopta odrazila – zášľap (bod získava protihráč).
- ~~**9.14** Hráč sa dotkol nohou protihráča (s výnimkou pravidla 6.11).~~

## 10. Nešportové správanie a postihy

- 10.1** Ak hráč úmyselne prekročí akýkoľvek časový limit, je potrestaný:  
- po prvom prekročení: **ústne** upozornenie (bez pripísania bodu súperovi)  
- po druhom prekročení: žltá karta (s pripísaním bodu súperovi)
- 10.2** Nešportové správanie (protesty, reklamácie, úmyselné zahranie lopty do rozhodcu, odkopnutie lopty, zdržovanie hry, držanie a strkanie protihráča, nevhodný slovník, nevhodné gestá a pod.) hráčov, trénerov, vedúcich družstiev je potrestané:  
- prvýkrát: **buď ústne** upozornenie (bez pripísania bodu súperovi) alebo **pri závažnejšom porušení** žltá alebo červená karta (s pripísaním bodu súperovi)  
- druhýkrát: **vždy** žltá alebo červená karta (s pripísaním bodu súperovi)
- 10.3** Nešportové správanie hráča, ktorý už má žltú kartu, je potrestané červenou kartou (vylúčenie a pripísanie bodu súperovi). Po obdržaní červenej karty musí hráč okamžite opustiť hrací priestor.
- 10.4** Vylúčený hráč môže byť v dvojiciach a trojiciach vystriedaný iným hráčom, pričom sa to nepočíta za striedanie. V jednotlivcoch sa tento a ďalší možný set skrečujú v prospech súpera.
- 10.5** Ak je rozhodca inzultovaný hráčom (hráčmi) alebo členom (členmi) oficiálnej delegácie, zápas je skrečovaný v prospech súpera.

## 11. Výstroj hráča a protesty

**11.1** Hráči jedného tímu hrajú v jednotnom hráčskom úbore s číslami od 1 do 99, inak nebudú rozhodcom pripustení k hre.

**11.2** Keď je hra prerušená, kapitán družstva alebo tréner majú právo zdvihnutím ruky vzniesť protest(y) rozhodcovi a položiť otázku k vysvetleniu pravidiel. Následné rozhodnutie rozhodcu je konečné.

**11.3** Možné protesty sú prejednávané v súlade s harmonogramom súťaže po skončení zápasu. Konečné rozhodnutie je na jury (komisii) zriadenej UNIFom pre danú súťaž.

## **12. Rôzne**

**12.1** Ostatné sporné otázky sú riešené oprávneným riadiacim orgánom súťaží UNIF.

**12.2** Majstrovstiev sa môže zúčastniť len hráč, ktorý v roku ich konania dosiahne zodpovedajúci vek (vrátane spodnej a hornej vekovej hranice) určený pre jeho kategóriu. Mladší hráči sú oprávnení štartovať vo vyššej kategórii len s písomným povolením lekára alebo s čestným prehlásením s podpisom vedúceho delegácie.

**12.3** Počas jedného podujatia UNIF (šampionát, turnaj) nesmú hrať mladší žiaci vo viac ako dvoch disciplínach.

**12.4** Je zakázané štartovať súčasne v dvoch vekových kategóriách alebo v kategórii mužskej a ženskej, ak sú ich súťaže v tom istom čase.

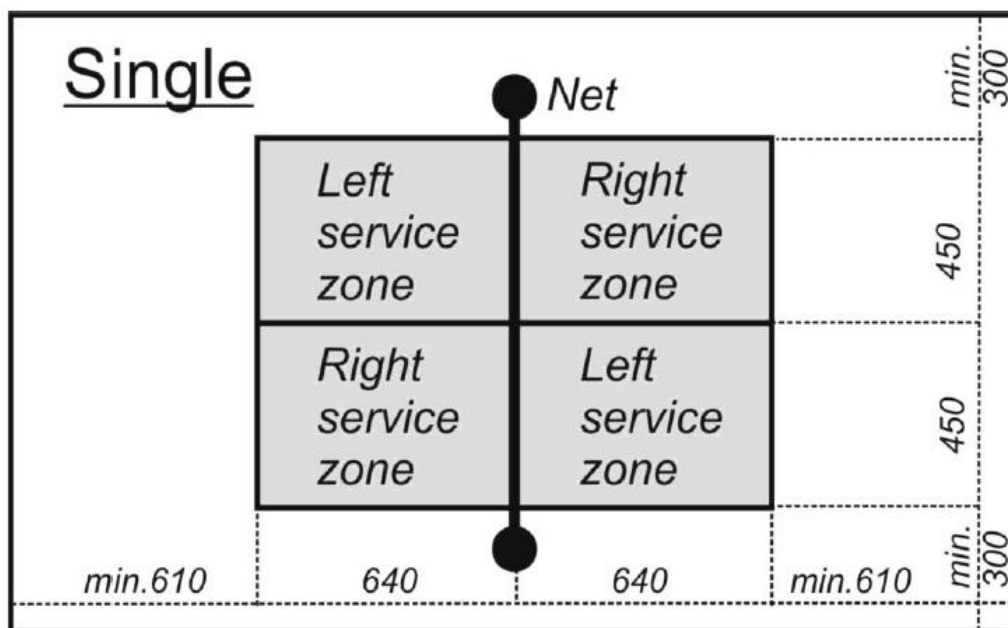
**12.5** Oficiálny výklad ustanovení Pravidiel UNIF spadá len do kompetencie Technickej komisie UNIF.

## **III. Špeciálne charakteristiky: Jednotlivci**

### **Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor**

**1.1** Jedna polovica ihriska má rozmer 9.0 m x 6.40 m. Obidve polovice ihriska sú rozdelené stredovou čiarou na dve polia podania tej istej veľkosti 4.5 m x 6.40 m.





## Špec. 5. Podanie

**5.1** Podanie sa vykonáva len z priestoru za základnou čiarou, medzi stredovou a postrannou čiarou. Podanie sa vykonáva uhlopriečne sprava alebo zľava v závislosti od vlastného skóre: sprava, ak je počet bodov páry (0:0, 2:1, 4:6, ...), zľava, ak je počet bodov nepárny (1:0, 1:1, 1:2, 3:2, ...). Pri podaní musí lopta dopadnúť križom v poli podania na súperovej strane.

## Špec. 6. Lopta v hre

**6.1** Maximálny počet dopadov lopty na zem v súťažiach UNIF:  
 Jeden (1) pre mužov, ženy, dorastencov, starších žiakov  
 Dva (2) pre mladších žiakov (do 12 rokov)

**6.2** Maximálny počet dotykov lopty hráčom v súťažiach UNIF:  
 Dva (2) pre mužov, ženy, dorastencov, starších žiakov, mladších žiakov (do 12 rokov)

Predtým, než lopta preletí cez sieť, sa jej hráč môže dotknúť dvakrát po sebe.

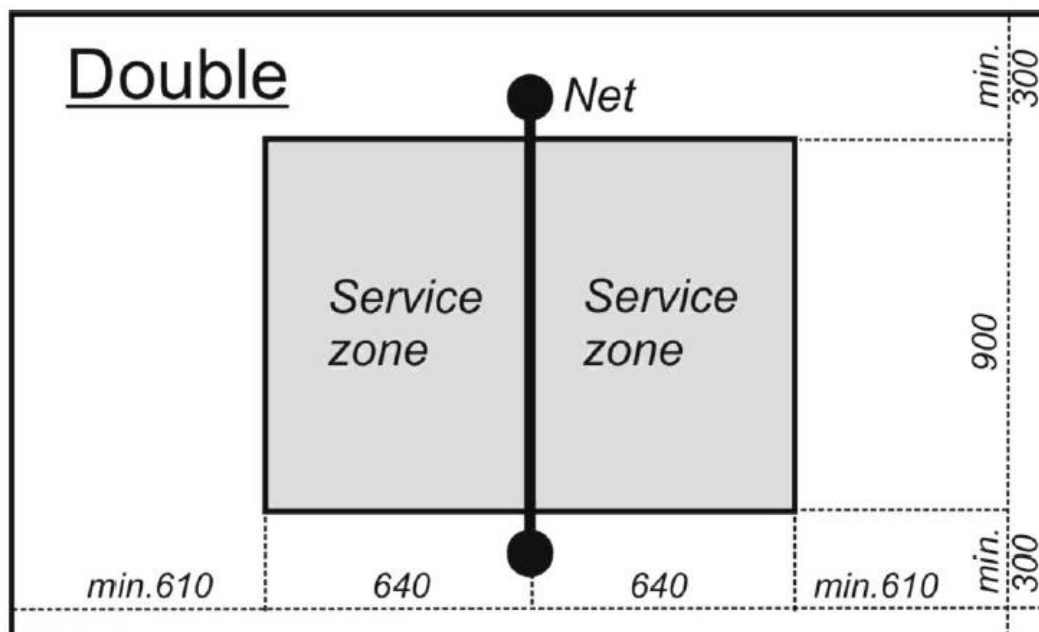
## Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráčov

**8.1.** Striedanie hráča nie je dovolené.

## IV.Špeciálne charakteristiky: Dvojice

### Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor

1.1 Jedna polovica ihriska má rozmer 9.0 m x 6.40 m. Pole podania má tie isté rozmery. Pole podania nie je rozdelené na dve polovice.



### Špec. 5. Podanie

5.1 Podanie sa vykonáva len z priestoru za základnou čiarou medzi postrannými čiarami ktorýmkoľvek hráčom do súperovho poľa podania.

### Špec. 6. Lopta v hre

6.1 Maximálny počet dopadov lopty na zem v súťažiach UNIF:

Jeden (1) pre mužov

Dva (2) pre ženy, dorastencov, starších žiakov

Tri (3) pre mladších žiakov (do 12 rokov)

6.2 Maximálny počet dotykov lopty hráčom v súťažiach UNIF:

Tri (3) pre mužov, ženy, dorastencov, starších žiakov, mladších žiakov (do 12 rokov)

Ten istý hráč sa nesmie dotknúť lopty dvakrát po sebe.

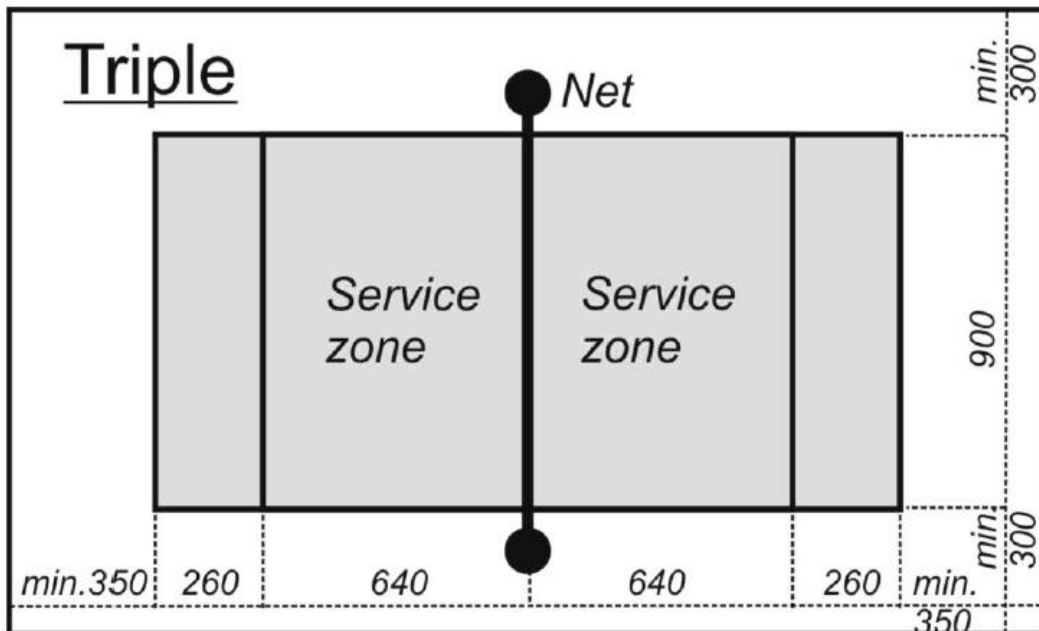
### Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráča

**8.1** Každá dvojica pozostáva z troch (3) hráčov, z ktorých dvaja (2) vždy hrajú a jeden (1) je náhradník. Každá dvojica má právo striedať jedného (1) z hráčov dvakrát počas setu.

## V. Špeciálne charakteristiky: Trojice

### Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor

**1.1** Jedna polovica ihriska má rozmery 9.0 m x 9.0 m. Pole podania má rozmery 9.0 m x 6.40 m. Pole podania nie je rozdelené na dve polovice



### Špec. 5. Podanie

**5.1** Podanie sa vykonáva len z priestoru za základnou čiarou medzi postrannými čiarami ktorýmkoľvek hráčom do súperovho poľa podania.

### Špec. 6. Lopta v hre

**6.1** Maximálny počet dopadov lopty na zem v súťažiach UNIF:

Jeden (1) pre mužov

Dva (2) pre ženy, dorastencov, starších žiakov

Tri (3) pre mladších žiakov (do 12 rokov)

**6.2** Maximálny počet dotykov lopty hráčom v súťažiach UNIF:

Tri (3) pre mužov, ženy, dorastencov, starších žiakov, mladších žiakov (do 12 rokov)

Ten istý hráč sa nesmie dotknúť lopty dvakrát po sebe.

## **Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráča**

**8.1** Každá trojica pozostáva z piatich (5) hráčov, z ktorých traja (3) vždy hrajú a dvaja (2) sú ich náhradníkmi. Striedanie hráčov môže byť dvakrát počas setu, v jednom (1) striedaní môžu byť striedaní jeden (1) alebo naraz dvaja (2) hráči.

## **VI.Príloha k pravidlám nohejbalu**

### **13. Rozhodcovia**

**13.1** Zápas rozhodujú dvaja rozhodcovia (prvý a druhý rozhodca). Technická komisia UNIF riadiacia príslušnú súťaž môže stanoviť iný počet rozhodcov. Podpora čiarovými rozhodcami je vítaná.

**13.2** Všetci členovia družstva (hráči, tréner, vedúci družstva...) sa v hracom priestore musia riadiť pokynmi oboch rozhodcov

**13.3** Zdieľané povinnosti oboch rozhodcov:

- a) vykonať úvodné žrebovanie,
- b) dať pokyn k prerušeniu hry,
- c) posúdiť priestupky v hre a rozhodnúť, ktoré družstvo získava bod,
- d) kontrolovať skóre zápasu,
- e) dávať inštrukcie k úprave dresov, čiar, hracieho priestoru a pod.,
- f) posudzovať správanie hráčov a iných osôb a udeľovať tresty,
- g) merať a dodržiavať časové limity,
- h) používať píšťalku a oficiálnu signalizáciu,
- i) rozhodovať zápas podľa pravidiel nohejbalu platných v čase súťaže.

**13.4** Ďalšie povinnosti prvého rozhodcu:

- a) dať pokyn k začiatku hry,
- b) môcť nariadiť novú loptu pri rozdielnom posúdení chyby oboma rozhodcami alebo ak je to potrebné,
- c) povoľovať striedania hráčov a oddychové časy,
- d) rozhodnúť o tom, či aktuálne podmienky (počasie, viditeľnosť ...) sú pre hru spôsobilé,
- e) rozhodnúť o tom, ktoré zo zdieľaných povinností budú vyhradené iba jemu.

**13.5** Ďalšie povinnosti druhého rozhodcu:

- a) rozhodovať o tom, či technické podmienky (veľkosť ihriska, lopta, sieť, čiary, ...) sú v poriadku pre začatie hry,
- b) vyplňať alebo kontrolovať vyplnenie zápisu o stretnutí,
- c) kontrolovať počet a trvanie striedaní a oddychových časov,
- d) držať sa pokynov prvého rozhodcu okrem posúdenia chýb v hre.

**13.6** Rozhodcovia by mali stáť mimo ihriska väčšinou v blízkosti siete alebo sedieť na vyvýšenej rozhodcovskej stoličke.

**13.7** Rozhodcovia musia používať uniformovaný odev.

### 13.8 Oficiálna signalizácia rozhodcu

Herná situácia	Signál / Činnosť
<b>Nová lopta (nové podanie)</b>	Rozpažiť ruky, palce oboch rúk smerujú nahor, dlane sú zovreté do pästí
<b>Oddychový čas</b>	Položiť dlaň jednej ruky vo vodorovnej polohe na vystreté končeky prstov druhej ruky (dlaň je otvorená, vo zvislej polohe), vytvárajúc písmeno „T“. Ukázať na tím, ktorý požiadal o oddychový čas.
<b>Druhý dopad</b>	Ukázať dvoma prstami nadol
<b>Tretí dopad</b>	Ukázať tromi prstami nadol
<b>Dvojitý dotyk</b>	Zdvihnúť zvislo predlaktie s dvoma natiahnutými prstami a druhou rukou ukázať na chybujúceho hráča
<b>Chyba pri podaní</b>	Ukázať na základnú čiaru jednou rukou a dlaňou druhej ruky prejsť poza ňu (akoby nakresliť čiaru)
<b>Striedanie hráča/hráčov</b>	Vykonať nad hlavou krúživý pohyb otvorenými rukami jednou okolo druhej
<b>Dotyk siete</b>	Dotknúť sa siete jednou rukou a druhou ukázať na chybujúceho hráča
<b>Hra rukou</b>	Natiahnuť jednu ruku a druhou <b>po nej</b> poklepať <b>jej zápästie</b>
<b>Lopta mimo siete (let lopty mimo siet')</b>	<b>Zdvihnúť jednu ruku nad hlavu a urobiť okolo nej polkruh päťou druhej ruky</b> <b>Urobiť rukou polkruh z vonkajšej časti podporného kolíka</b>
<b>Lopta dnu (iba informatívne)</b>	Ukázať oboma otvorenými dlaňami nadol
<b>Lopta von (aut)</b>	Zvislo zdvihnúť predlaktia, dlane otvorené smerom k tvári
<b>Narušenie cudzím objektom</b>	Okamžite prerušiť hru (hvizdom) a použiť signál „nová lopta“
<b>Faul</b>	Okamžite prerušiť hru (hvizdom), päťou jednej ruky udrieť do dlane druhej ruky a ukázať na faulujúceho hráča
<b>Podávajúce!</b>	Zapísať a pohnúť dlaňou natiahnutej ruky od podávajúcej strany smerom k prijímajúcej
<b>Dotyk lopty s cudzím telesom</b>	Prerušiť hru (hvizdom), zdvihnúť ruku a ukázať nahor
<b>Dotyk hráča s loptou nad sieťou (iba informatívne)</b>	Upažiť jednu ruku, zovrieť v päšť a ukázať palcom nahor
<b>Prerušenie protihráčovej akcie</b>	Vystrieť ruku pred seba so zavretou päťou a prikryť päšť dlaňou druhej ruky
<b>Koniec setu alebo zápasu</b>	Prekrižiť predlaktia nad hlavou